



N. Lovecchio, M. Merati, G. Diana **Educazione Fisica in pratica per la vita**

marietti scuola

Destinazione

Ordine e indirizzo di scuola	Materia
Scuola secondaria di primo grado	Educazione fisica

La proposta culturale e didattica

Il progetto culturale

Un manuale operativo che combina in modo equilibrato conoscenze teoriche (Conosco), attività pratiche (Prova gioco) e momenti di riflessione (Diario della consapevolezza) per un processo globale di apprendimento delle competenze disciplinari. Il corso offre una trattazione completa delle scienze motorie, con un testo lineare e accessibile, supportato da numerosi strumenti pratici e schede operative per collegare l'attività fisica alla consapevolezza e cura del proprio benessere psico-fisico, attraverso l'adozione di stili di vita sani e responsabili. La crescita personale degli studenti viene stimolata attraverso riflessioni e attività pratiche, che li aiutano a esplorare i propri interessi e a definire i propri obiettivi (orientamento). Attraverso il gioco vengono messi alla prova la capacità di gestione delle emozioni, l'empatia e l'interazione positiva con gli altri (competenze socio-emotive).

Gli obiettivi didattici e gli strumenti per raggiungerli

Questo nuovissimo manuale per la scuola secondaria di primo grado, che combina teoria e attività pratiche, vuole favorire un apprendimento attivo e consapevole.

- * Il corso integra le rubriche "Conosco" e "Prova gioco", offrendo un percorso equilibrato che permette agli studenti di applicare le conoscenze acquisite attraverso attività motorie.
- * Il momento di riflessione offerto dal "Diario della consapevolezza" permette di registrare i miglioramenti compiuti e quelli ancora da raggiungere.
- * La struttura del volume è chiara e accessibile, con schede pratiche, questionari e prove di realtà, che aiutano gli studenti a risolvere situazioni della vita quotidiana utilizzando le competenze apprese.
- * Grande attenzione è data al benessere psicofisico, con schede su alimentazione, sonno e stress, e una sezione sul primo soccorso.
- * Il corso dedica ampio spazio agli sport, raccontando la nascita "scolastica" di discipline come pallavolo, basket e rugby, e introducendo giochi inclusivi come il sitting volley.
- * Gli inserti "Ability Lab", "Sport Lab" e "Active Lab" propongono attività pratiche da svolgere in palestra o a casa, per mantenere uno stile di vita attivo e coinvolgere anche i familiari.
- * Il manuale tratta, inoltre, temi di Educazione civica, come l'inclusione, la disabilità e la parità di genere, collegando lo sport a questioni sociali e culturali. Inoltre, le storie di grandi atlete e atleti, come quelle delle Olimpiadi del 1936 o del 1968, offrono spunti di riflessione sui valori dello sport.

Per l'insegnante

- * Guida per l'Insegnante con percorsi didattici, test motori e giochi da proporre in palestra, oltre a Lezioni STEM e verifiche da somministrare in classe + eBook
- * Chiavetta USB con Easy eBook

Corredo digitale

- * Video sul primo soccorso e sulle tecniche di agility ladder
- * Approfondimenti
- * Test di autovalutazione
- * Mappe interattive con audio
- * Esercizi interattivi con autocorrezione
- * Fascicoli interdisciplinari: Storia dello sport, Sport&Arte, CineSport, SportLibrary
- * Percorsi di Educazione stradale

Gli Autori

Nicola Lovecchio, insegnante di Scienze motorie nella scuola secondaria di secondo grado per molti anni. Con dottorato in chinesologia e laurea in fisioterapia, da tanto tempo è impegnato nella didattica universitaria nei corsi di metodologia del movimento umano. Formatore e vice presidente di CAPDI.

Matteo Merati, insegnante di educazione fisica presso l'Istituto Comprensivo Sant'Ambrogio di Milano (istituto con potenziamento motorio), ha maturato una esperienza di 12 anni nella secondaria di primo grado, dopo aver passato 16 anni in quella di secondo grado. È docente a contratto presso l'Università Cattolica di Milano e tecnico nazionale di Orienteering. Fa divulgazione sportivo-didattica su libri e riviste specializzate.

Giuseppe Diana, docente di Scienze motorie Indirizzo sportivo presso l'IIS Majorana/Cascino di Piazza Armerina (EN). Docente della Scuola Regionale dello Sport del CONI Sicilia. Docente nei TFA Sostegno e Scienze della Formazione Primaria dell'Università Kore di Enna.

L'opera

La derivazione dalla precedente edizione

* Si tratta di una Novità assoluta

Dove il materiale è cambiato

I nuovi contenuti. Conformità al Codice di Autoregolamentazione AIE - Settore educativo

Questa opera risponde all'articolo 25 del Codice di Autoregolamentazione del settore editoriale educativo, vincolante per i soci AIE (Associazione Italiana Editori), che prevede che "La nuova edizione di un libro deve caratterizzarsi per sostanziali aggiornamenti scientifici o didattici e comunque deve differire dalla precedente per almeno il 20% dei contenuti".

Composizione dell'offerta

Per lo studente

	Articolazione di <u>ogni volume in</u> tomi	Contenuti digitali integrativi	Pagine	Prezzo	Prezzo
	cartaceo + digitale				solo digitale
Volume + eBook	Volume + eBook	eBook	288	15,80	12,32

- I dati sono aggiornati a giugno 2025.

Per l'insegnante e la classe

Guida per l'insegnante	Audio/DVD	Materiali per la didattica inclusiva	Altro
Guida per l'Insegnante + eBook	Chiavetta USB con Easy eBook		

Il digitale integrativo

Tipologia di digitale	Tipo di piattaforma utilizzata	Per quali device	Con quali modalità di accesso per gli utenti	Contenuti integrativi
eBook HUB Young ONLINE/OFFLINE (docente e studente)	App HUB Young (online e offline) e visore web da piattaforma HUB Scuola (online)	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Docente: registrazione a www.hubscuola.it e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a www.hubscuola.it e attivazione PIN	* Video sul primo soccorso e sulle tecniche di agility ladder * Approfondimenti * Test di autovalutazione * Mappe interattive con audio * Esercizi interattivi con autocorrezione * Fascicoli interdisciplinari: Storia dello sport, Sport&Arte, CineSport, SportLibrary * Percorsi di Educazione stradale
HUB Kit ONLINE/OFFLINE (docente e studente)	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Docente: registrazione a www.hubscuola.it e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a www.hubscuola.it e attivazione PIN	* Video sul primo soccorso e sulle tecniche di agility ladder * Approfondimenti * Test di autovalutazione * Mappe interattive con audio * Esercizi interattivi con autocorrezione * Fascicoli interdisciplinari: Storia dello sport, Sport&Arte, CineSport, SportLibrary * Percorsi di Educazione stradale
HUB Scuola ONLINE	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a www.hubscuola.it	Gestione classi, Notifiche, Lesson Plan, Test.
DEALINK APP	App Deascuola	Smartphone e tablet	Accesso libero con volume cartaceo	App per l'accesso immediato, direttamente dal volume cartaceo, a video e audio con smartphone e tablet.
Chiavetta USB con Easy eBook OFFLINE per il docente	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Pc, Mac)	Chiavetta USB allegata al corso	Libro digitale del corso interattivo e altre risorse riservate al docente, fruibile offline senza attivazione e senza connessione Internet.
AREE DOCENTI - SCIENZE MOTORIE ONLINE per il docente	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a www.hubscuola.it	Area Scienze Motorie è lo spazio dedicato a docenti di Educazione fisica e Scienze motorie, con centinaia di risorse e contenuti tra cui video, attività, approfondimenti che il docente può utilizzare in classe o in palestra e condividere con studentesse e studenti.

Tipologia di digitale	Tipo di piattaforma utilizzata	Per quali device	Con quali modalità di accesso per gli utenti	Contenuti integrativi
HUB Test ONLINE	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a www.hubscuola.it	HUB Test è lo strumento per creare test interattivi e assegnarli alla classe in modalità allenamento o verifica, monitorandone l'andamento nel tempo, e per creare verifiche stampabili per i compiti in classe. Per alcune materie sono anche disponibili prove pronte, sia interattive che stampabili. Lo strumento permette inoltre a studentesse e studenti di allenarsi in autonomia, anche da casa. È disponibile un vasto database di esercizi e quesiti per ogni materia e grado scolastico.
FIT4SCHOOL APP/ONLINE	App Deascuola	Web app (Pc, Mac), app tablet e smartphone (Android, iOS)	Docente: registrazione a www.hubscuola.it e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a www.hubscuola.it e attivazione PIN	App che permette allo studente di vedere le attività assegnate dal proprio insegnante, avere a portata di mano le proprie schede di allenamento e i test eseguiti con i relativi giudizi, visionare gli approfondimenti condivisi dall'insegnante.
BIODIGITAL HUMAN ONLINE	Applicazione Deascuola	Web app	Registrazione e attivazione codice	App con cui esplorare il corpo umano attraverso una visuale tridimensionale.

[LEGENDA]

HUB Scuola

La piattaforma di apprendimento che raccoglie i libri digitali, i contenuti multimediali, gli strumenti per la creazione di risorse e i canali per la formazione. Al suo interno: contenuti d'autore, servizi innovativi e una nuova generazione di funzioni per favorire la didattica inclusiva e costruire percorsi disciplinari personalizzati.

HUB Young

L'App per consultare il libro di testo digitale e stimolare l'apprendimento.

HUB Kit

Per consultare tutti i contenuti digitali del libro di testo.

DEALINK

App per l'accesso immediato, direttamente dal volume cartaceo, a video, animazioni e audio con smartphone e tablet.

CHIAVETTA USB con Easy eBook

Il libro digitale del corso e tante altre risorse interattive su chiavetta USB fruibile offline senza attivazione. Permette ai docenti di fare lezione in classe anche sulla LIM.

AREE DOCENTI

Risorse, approfondimenti e strumenti per lezioni coinvolgenti e inclusive.

HUB Test

La piattaforma per creare verifiche e mettersi alla prova.

FIT4SCHOOL

App per smartphone, tablet e Pc, con test motori, tutorial e schede fitness.

BIODIGITAL HUMAN

App con cui esplorare il corpo umano attraverso una visuale tridimensionale.

Caratteristiche tecniche dell'edizione a stampa

Formato	Colori	Tipo carta	Grammatura minima carta	Copertina	Legatura
21 x 29 cm	Quattro	Patinata opaca	80 gr	Quattro	Brossura cucita

* Il PEFC è la certificazione che garantisce che la materia prima legnosa per carta e prodotti in legno deriva da **foreste gestite in maniera sostenibile**. Le foreste certificate sono **regolarmente controllate** da ispettori indipendenti.

Rapporto con il cliente

Condizioni contrattuali

I libri di testo in versione a stampa sono pienamente fruibili dall'acquirente, nei limiti della normativa sulla protezione del diritto d'autore.

Le fotocopie per uso personale del lettore possono essere effettuate nei limiti del 15% di ciascun volume dietro pagamento alla SIAE del compenso previsto dall'art. 68, commi 4 e 5, della legge 22 aprile 1941 n. 633. Le fotocopie effettuate per finalità di carattere professionale, economico o commerciale o comunque per uso diverso da quello personale possono essere effettuate a seguito di specifica autorizzazione rilasciata da AIDRO, corso di Porta Romana n. 108, 20122 Milano, e-mail segreteria@aidro.org e sito web www.aidro.org

I libri di testo in versione digitale interattiva e per i contenuti digitali integrativi online sono usufruibili, oltre che con limiti indicati dalla normativa sul diritto d'autore, anche con quelli evidenziati nella loro rispettiva licenza d'uso, le cui condizioni sono chiaramente fornite dall'editore all'atto dell'acquisto o della registrazione da parte dell'utente.

Customer care

Il customer care è organizzato per fornire supporto a tutti coloro che hanno rapporti con la casa editrice. Vi sono referenti a disposizione di: docenti, scuole, studenti, genitori, librerie, grossisti, agenti e fornitori.

Ad ognuna di queste categorie, la casa editrice fornisce informazioni e supporto secondo le specifiche esigenze. Numero del customer care: 02 38086215. Per le problematiche legate ai prodotti digitali e ai servizi online, è a disposizione un supporto via mail: info@deascuola.it.

La navigazione sul sito deascuola.it è costantemente supportata da un Help desk.

Verifica della qualità

UNI EN ISO 9001:2015 Sistemi di gestione per la qualità – Requisiti

Questo standard è applicato ai processi dell'organizzazione che hanno un impatto sulla qualità e pone l'accento sul miglioramento continuo e sulla soddisfazione del cliente.

Il nome completo della norma recepita in Italia è UNI EN ISO 9001:2015 in quanto la norma ISO (Organizzazione internazionale per la normazione) è armonizzata, pubblicata e diffusa dall'Ente Nazionale Italiano di Unificazione e dal Comitato Europeo di Normazione in Europa.

Stabilisce i requisiti per la realizzazione di un sistema di gestione della qualità al fine di condurre i processi aziendali, migliorare l'efficacia e l'efficienza nella realizzazione del prodotto e nell'erogazione del servizio, ottenere ed incrementare la soddisfazione del cliente. Il nostro ente certificatore per la qualità è RINA.

Osservanza di norme e di comportamenti

Proprietà intellettuale

La proprietà intellettuale, nei diversi ambiti di applicazione, viene tutelata con le seguenti modalità:

- * Contratto a diritto d'autore
- * Diritti assolti sulla riproduzione dei testi
- * Diritti assolti sulla riproduzione delle immagini
- * Diritti assolti sulla riproduzione di brani musicali, filmati, diritti connessi
- * Parte dei materiali di proprietà della casa editrice

Le indicazioni del curriculum

“L'opera risponde alle Indicazioni nazionali del Ministero dell'istruzione per il curriculum della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione (D.M. 254 del 16 novembre 2012)” ovvero “L'opera risponde alle Indicazioni nazionali del Ministero dell'istruzione per il curriculum della scuola secondaria di secondo grado”.

Norme riguardanti il libro di testo

L'opera risponde alle prescrizioni del Ministero dell'istruzione secondo quanto indicato nel D.M. n. 781 del 27 settembre 2013 riguardante le diverse tipologie di libri di testo, le risorse digitali integrative e i criteri pedagogici generali.

Disponibilità del libro per Diversamente abili

Biblioteca di Monza per ipovedenti; AID Associazione Italiana Dislessia

Codice di autoregolamentazione del settore editoriale educativo

Il Codice, approvato nel 2011 dall'Associazione italiana editori, impegna tutti gli operatori del settore all'osservanza di norme e di comportamenti ispirati ai criteri di trasparenza, corretta concorrenza e tutela del consumatore, particolarmente rilevanti per un bene sociale come il libro di testo. Il Codice è consultabile sul sito dell'AIE: www.aie.it

Codice POLITE Pari Opportunità Libri di Testo

Il Codice, approvato nel 1999 dall'Associazione italiana editori, impegna i produttori di strumenti didattici a evitare messaggi anche implicitamente portatori di discriminazioni di genere ed anzi a favorire una cultura delle pari opportunità nella scuola. Il Codice è consultabile sul sito dell'AIE: www.aie.it

Certificazione di bilancio – Sistemi di controllo contabile

È la revisione effettuata da società specializzate che attesta la veridicità del bilancio d'impresa secondo la corretta applicazione dei principi e delle scritture contabili, il rispetto delle norme di legge previste in materia, la fedele rappresentazione della realtà aziendale. Il nostro bilancio è certificato da RECONTA ERNST & YOUNG S.P.A.